

SCHED\_YIELD(2)

Manuel du programmeur Linux

SCHED\_YIELD(2)

## NOM

sched\_yield - Céder le processeur.

## SYNOPSIS

```
#include <sched.h>

int sched_yield(void);
```

## DESCRIPTION

Un processus peut volontairement libérer le processeur sans se bloquer en appelant sched\_yield. Le processus sera alors déplacé à la fin de la liste des processus prêts de sa priorité, et un autre processus sera exécuté.

Note: Si le processus est le seul avec une priorité élevée, il continuera son exécution après un appel à sched\_yield.

Les systèmes POSIX sur lesquels sched\_yield est disponible définissent `_POSIX_PRIORITY_SCHEDULING` dans `<unistd.h>`.

## VALEUR RENVOYÉE

sched\_yield renvoie 0 s'il réussit ou -1 s'il échoue auquel cas errno contient le code d'erreur.

## CONFORMITÉ

POSIX.1b (POSIX.4)

## VOIR AUSSI

sched\_setscheduler(2) pour une description de l'ordonnancement sous Linux

Programming for the real world - POSIX.4 by Bill O. Gallmeister, O'Reilly & Associates, Inc., ISBN 1-56592-074-0  
IEEE Std 1003.1b-1993 (POSIX.1b standard)  
ISO/IEC 9945-1:1996

## TRADUCTION

Christophe Blaess, 1997.

Linux

8 Avril 1997

SCHED\_YIELD(2)