

NOM

`mprotect` - Contrôler les autorisations d'accès à une partie de la mémoire.

SYNOPSIS

```
#include <sys/mman.h>

int mprotect(const void *addr, size_t *len, int prot);
```

DESCRIPTION

`mprotect` contrôle la manière d'accéder à une portion de la mémoire. Si un accès interdit se produit, le programme reçoit un signal SIGSEGV.

`prot` est un OU binaire (|) entre les valeurs suivantes

PROT_NONE

On ne peut pas accéder du tout à la zone de mémoire.

PROT_READ

On peut lire la zone de mémoire.

PROT_WRITE

On peut écrire dans la zone de mémoire.

PROT_EXEC

La zone de mémoire peut contenir du code exécutable.

La nouvelle protection remplace toute autre protection précédente. Par exemple, si la mémoire a été marquée précédemment `PROT_READ`, et si l'on appelle `mprotect` avec `PROT_WRITE`, la zone concernée ne sera plus lisible.

VALEUR RENVOYÉE

`mprotect` renvoie 0 si il réussit, ou -1 s'il échoue, auquel cas `errno` contient le code d'erreur.

ERREURS

`EINVAL` `addr` n'est pas un pointeur valide, ou ce n'est pas un multiple de `PAGESIZE`.

`EFAULT` La mémoire n'est pas accessible.

`EACCES` L'accès spécifié n'est pas possible sur ce type de mémoire. Ceci se produit par exemple si vous utilisez `mmap(2)` pour représenter un fichier en lecture-seule en mémoire, et si vous demandez de marquer cette zone avec `PROT_WRITE`.

`ENOMEM` Pas assez de mémoire pour le noyau

EXEMPLE D'UTILISATION

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <errno.h>
#include <sys/mman.h>

#include <limits.h> /* pour avoir PAGESIZE */

#ifdef PAGESIZE
#define PAGESIZE 4096
#endif
```

```

int
main(void)
{
    char *p;
    char c;

    /* Allocation d'un buffer, protection
       par défaut PROT_READ|PROT_WRITE. */
    p = malloc(1024 + PAGE_SIZE - 1);
    if (!p) {
        perror("Impossible d'allouer suffisamment de mémoire");
        exit(errno);
    }

    /*
     * Aligner p sur un multiple de PAGE_SIZE (que l'on suppose être
     * une puissance de 2)
     */
    p = (char *) (((int) p + PAGE_SIZE-1) & ~(PAGE_SIZE-1));

    c = p[666];          /* lecture ok */
    p[666] = 42;        /* écriture ok */

    /* Buffer marqué en lecture-seule */
    if (mprotect(p, 1024, PROT_READ)) {
        perror("Impossible d'utiliser mprotect");
        exit(errno);
    }

    c = p[666];          /* lecture ok */
    p[666] = 42;        /* écriture, fin du programme avec SIGSEGV */

    exit(0);
}

```

CONFORMITÉ

SVr4, POSIX.1b (anciennement POSIX.4). SVr4 définit un code d'erreur EAGAIN supplémentaire. Les conditions d'erreur SVr4 ne correspondent pas tout à fait à celles de Linux. POSIX.1B précise que mprotect ne peut être utilisé que sur des zones de mémoire obtenues avec mmap(2).

VOIR AUSSI

mmap(2)

TRADUCTION

Christophe Blaess, 1997.